



C++ Entwickler (m/w) für Geometrieverarbeitung

QuadCover ist ein im Jahr 2018 gegründetes Startup und entwickelt neue Methoden, die derzeitige Ansätze der Geometrieverarbeitung im Hinblick auf Qualität und Automatisierung revolutionieren. Sie dienen der Bereinigung und Vernetzung von Oberflächen und Volumen und erlauben neue Möglichkeiten und enorme Produktivitätssteigerungen in Verarbeitungs- und Designprozessen vieler Branchen, u.a. der Automobilindustrie, der Architektur aber auch in der Luft- und Raumfahrt.

Wir suchen einen Entwickler zur Umsetzung mathematischer Algorithmen in unserem Büro in Berlin-Dahlem.

Deine Aufgaben:

- Konzipieren und Entwickeln von Verfahren im Bereich Geometrieverarbeitung
- Validieren der eigenen Lösungen bis hin zur Marktreife
- Entwickeln neuer Verfahren in Form von Prototypen

Unser Angebot:

- Die Chance, dein theoretisches Wissen aktiv einzusetzen und um praxisbezogene Erfahrungen zu ergänzen
- Die Möglichkeit kreative Ideen einzubringen und Arbeitsabläufe mitzugestalten
- Ein motiviertes, aufgeschlossenes und herzliches Team aus drei Mitarbeitenden
- Flexible Arbeitszeiten

Erwartete Qualifikationen:

- Master-Student oder gut abgeschlossenes Studium in Mathematik, Informatik oder Vergleichbares
- Erfahrung in der Softwareentwicklung mit C++
- Kenntnisse der Signalverarbeitung, idealerweise Geometrie- oder Bildverarbeitung
- Idealerweise Erfahrungen mit Skriptsprachen
- Lösungsorientiertes Denken sowie Selbstorganisation und Zuverlässigkeit
- Sehr gute Deutsch- oder Englischkenntnisse

Beginn: ab sofort

Wir freuen uns auf deine Bewerbung. Bitte schicke deine vollständigen Bewerbungsunterlagen bis Ende Februar per Mail an Thomas Jablonski, info@quadcover.de